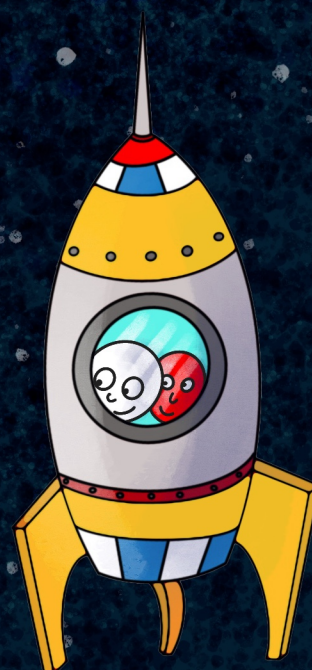
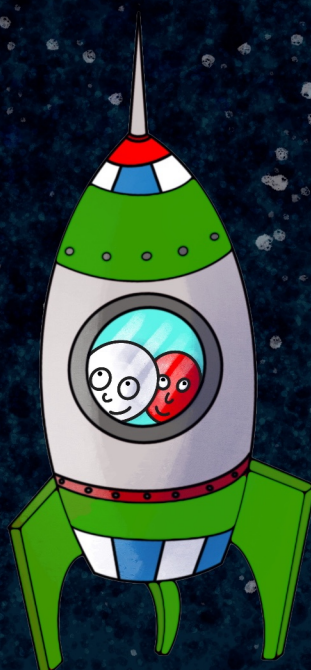
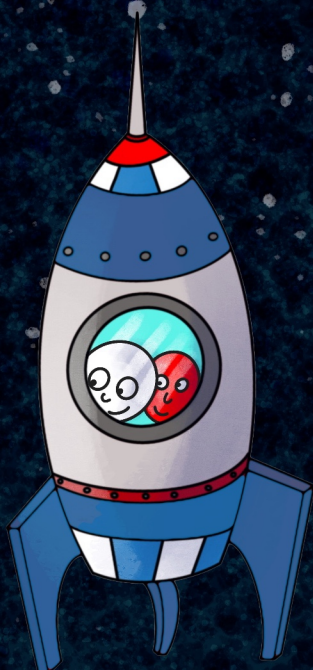
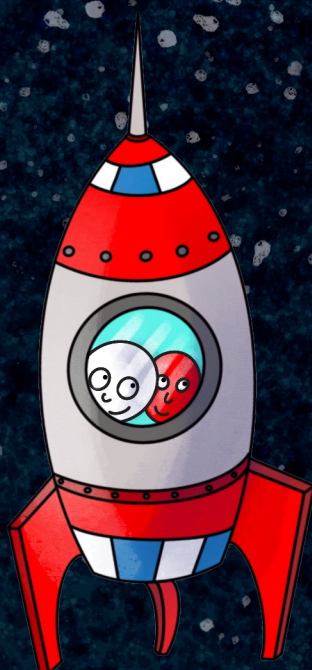


RAKET RACE!



RAKET RACE !

Voor 2-4 spelers.

Doel: Zoef zo snel mogelijk naar de planeet.

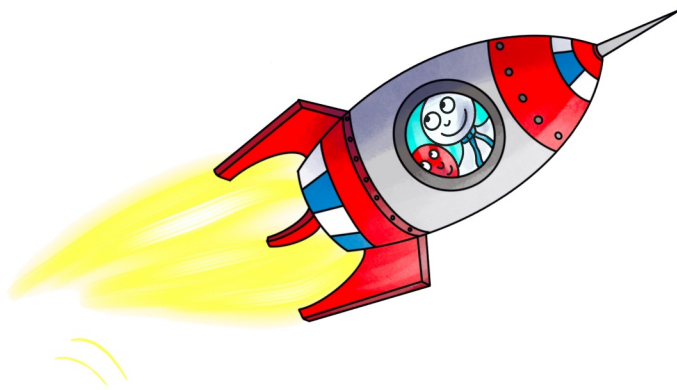
Je hebt nodig:

- ◆ het spelbord
- ◆ 2-4 pionnen of fiches

Dit spelbord is een scorekaart. De spelers krijgen opdrachten. Heb je het goed gedaan, of ben je als eerste klaar, dan mag je een stapje vooruit.

Bijvoorbeeld:

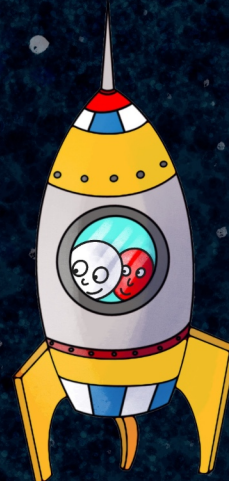
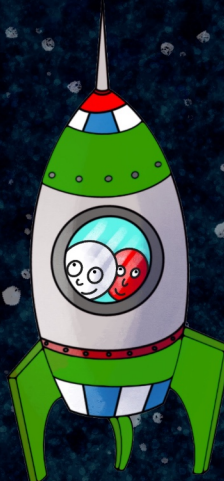
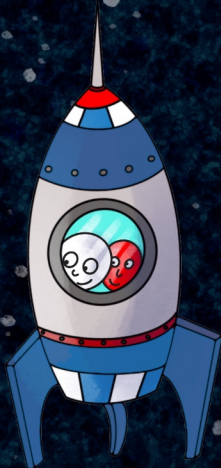
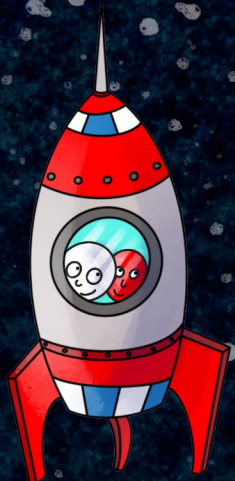
- ★ Kleur een kleurplaat, bouw een toren, sorteer gekleurde pasta op kleur.
- ★ Help iemand, troost iemand, geef een compliment.
- ★ Ruim de hoek op waar je hebt gespeeld.



RAKET RACE!

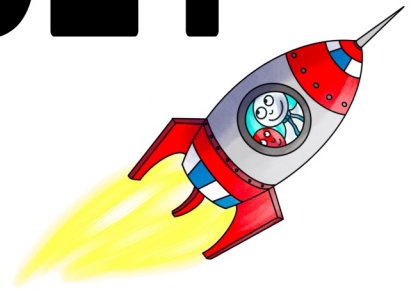


VOOR DE KLAS



RAKET RACE!

VOOR DE KLAS



Voor alle kinderen.

Doel: Zoef samen zo snel mogelijk naar de planeet.

Dit heb je nodig:

- ◆ deze scorekaart, gelamineerd
- ◆ gekleurde whiteboardstiften

Je kunt dingen doen in de klas om samen een ster te verdienen. Ze vallen binnen 4 categorieën:



iets aardigs zeggen tegen iemand



iemand een handje helpen



opruimen



zelf in te vullen

Als je een ster hebt verdiend mag je hem inkleuren.
Lukt het om de kaart vol te krijgen voor het einde van de dag?

Tips:

- ◆ Laat de kinderen zelf de sterren inkleuren.
- ◆ Overleg samen waar het gele duimpje voor zou kunnen staan.